



INDIAN SOUND

Musique : "Indian song" by Two in One

Chorégraphe : Marcus Zeckert

Type : 4 murs, 32 temps, 1 Tag

Niveau : Débutant

Intro : 16 temps

1-8 CROSS ROCK, SIDE, CROSS ROCK, SIDE, ROCK FWD, SHUFFLE TURN ½ R

- 1&2 CROSS ROCK PD devant PG – revenir appui PG – STEP PD à droite
 3&4 CROSS ROCK PG devant PD – revenir appui PD – STEP PG à gauche
 5-6 ROCK PD devant – revenir appui PG
 7&8 TRIPLE ½ tour à droite (D-G-D) 6:00

9-16 CROSS ROCK, SIDE, CROSS ROCK, SIDE, ROCK FWD, SHUFFLE TURN ½ L

- 1&2 CROSS ROCK PG devant PD – revenir appui PD – STEP PG à gauche
 3&4 CROSS ROCK PD devant PG – revenir appui PG – STEP PD à droite
 5-6 ROCK PG devant – revenir appui PD
 7&8 TRIPLE ½ tour à gauche (G-D-G) 12:00

17-24 SCUFF-SCOOT-STEP 4X

- 1&2 SCUFF PD devant – SCOOT PG devant – STEP PD devant
 3&4 SCUFF PG devant – SCOOT PD devant – STEP PG devant
 5&6 SCUFF PD devant – SCOOT PG devant – STEP PD devant
 7&8 SCUFF PG devant – SCOOT PD devant – STEP PG devant

25-32 HEEL, HEEL, PIVOT ½ L, HEEL, HEEL, PIVOT ¼ L

- 1& TOUCH talon PD devant – STEP PD près du PG
 2& TOUCH talon PG devant – STEP PG près du PD
 3-4 STEP PD devant – ½ tour à gauche 6:00
 5& TOUCH talon PD devant – STEP PD près du PG
 6& TOUCH talon PG devant – STEP PG près du PD
 7-8 STEP PD devant – ¼ de tour à gauche 3:00

TAG: A la fin du 2ième et 6ième mur (6h00)

SAILOR STEP, SAILOR TURN ¼ L, 2X

- 1&2 SAILOR STEP droit
 3&4 SAILOR STEP gauche avec ¼ de tour à gauche
 5&6 SAILOR STEP droit
 7&8 SAILOR STEP gauche avec ¼ de tour à gauche

SAILOR STEP, SAILOR TURN ¼ L, 2X

- 1&2 SAILOR STEP droit
 3&4 SAILOR STEP gauche avec ¼ de tour à gauche
 5&6 SAILOR STEP droit
 7&8 SAILOR STEP gauche avec ¼ de tour à gauche

FINAL : Au 10 ième mur remplacer les 8 derniers comptes par :

HEEL, HEEL, PIVOT ¼ L, STOMP, STOMP

- 1& TOUCH talon PD devant – STEP PD près du PG
 2& TOUCH talon PG devant – STEP PG près du PD
 3 – 4 STEP PD devant – ¼ de tour à gauche
 5 – 6 STOMP PD sur place – STOMP PG sur place

Recommencer..... et toujours avec le sourire